



B1.3

Considérations
pédagogiques pour la
conception des jeux de
la salle d'évasion
(Escape room)



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs

Travaillez en binôme afin de répondre aux exercices suivants.

Activité 1 : Réfléchissez attentivement au jeu suivant d'Escape Room du projet NEET-SYSTEM « Évasion du cyberspace, niveau Expert » (Domaine de compétence numérique) :

"Vous êtes piégé dans un ordinateur. Des gouttes de café renversées s'écoulent lentement de la table, créant une flaque de plus en plus grande sur le sol. Malheureusement, le liquide n'a pas atteint l'ordinateur. Cependant, vous ne renoncez pas à votre idée de provoquer un court-circuit dans l'espoir de pouvoir sortir du cyberspace avec la même méthode que celle qui vous a piégé. La vision de la destruction de l'équipement ne vous semble pas aussi effrayante que celle de la perte du document sur lequel vous travaillez aujourd'hui, et d'autres données précieuses non encore sauvegardées. La meilleure idée semble être de les envoyer dans le cloud, mais les données du document sont trop confidentielles pour que vous puissiez les partager dans un cloud public, alors vous essayez de vous connecter à votre NAS (serveur) privé en entrant un mot de passe".



ASCII

Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char
32	[space]	48	0	64	@	80	P	96	.	112	p
33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q
34	"	50	2	66	B	82	R	98	b	114	r
35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s
36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t
37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u
38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v
39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w
40	(56	8	72	H	88	X	104	h	120	x
41)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y
42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z
43	+	59	;	75	K	91	[107	k	123	{
44	,	60	<	76	L	92	\	108	l	124	
45	-	61	=	77	M	93]	109	m	125	}
46	.	62	>	78	N	94	^	110	n	126	~
47	/	63	?	79	O	95	_	111	o	127	[backspace]

Decrypt the ASCII code to get the NAS password
 67 76 79 85 68 32 83 84 79 82 65 71 69

Password: CLOUD STORAGE *

Your answer

Next

Activité 4: Réfléchissez attentivement au jeu suivant d'Escape Room du projet NEET-SYSTEM « The Window, niveau avancé » (Compétences sociales):

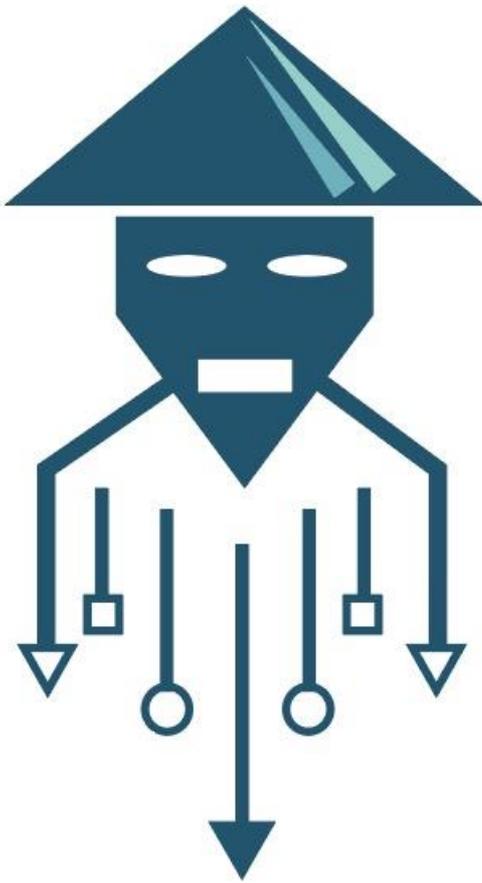
(cette escape room n'a pas été traduite en français)

"Super, vous avez résolu le problème de la fenêtre et soudain le mur s'est effondré. Mince, toute la maison ressemble à une ruine ! Mais attendez, il y a une autre fenêtre. Soudain, vous vous rendez compte que vous n'êtes plus seul. Attrapez un ami pour passer à autre chose..."

[après avoir sélectionné un membre de l'équipe, l'histoire continue]

"juste quand vous avez traversé le trou dans le mur, vous voyez une boîte à trésor. Woohoo, voyons voir..."

Equipe 1	Equipe 2
<p>Il y a beaucoup de pièces là-dedans. Elles ont toutes la même image au dos. De quel pays proviennent-elles?</p>  <div data-bbox="272 1003 715 1227"> <p>treasure box</p> <p>Which country do the coins come from? 0 points</p> <p>Your answer</p> <p>Submit</p> </div>	<p>Il y a beaucoup de pièces là-dedans. Elles ont toutes la même image au dos. De quel pays proviennent-elles?</p>  <div data-bbox="887 1016 1329 1240"> <p>treasure box</p> <p>Which country do the coins come from? 0 points</p> <p>Your answer</p> <p>Submit</p> </div>
<div data-bbox="320 1391 1246 1854"> <p>key lock</p> <p>Together you have two of the missing letters now... 0 points</p> <p>Your answer</p> <p>Submit</p> </div>	



NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034