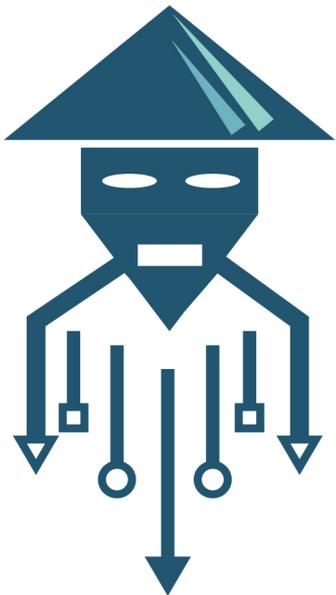


# Teil 2 - A1.2

## Vorteile und Herausforderungen des Einsatzes von Escape Room Games in der Bildung



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs



# Lernkartenübung

***“Wo liegen die Vorteile und Herausforderungen des Einsatzes von Escape Room Games in der Bildung?”***



# Hinweise

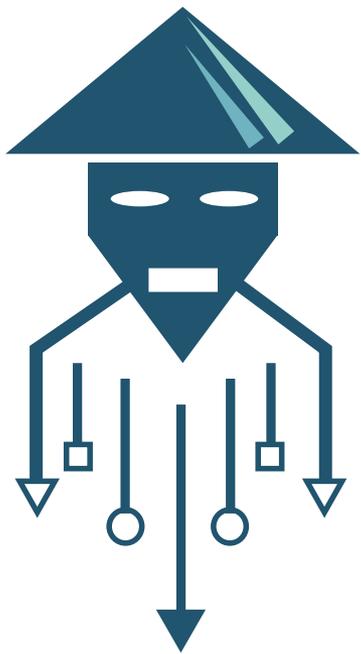
1. Die Teilnehmer werden in Teams von 2 bis 4 Personen aufgeteilt.
2. Stellen Sie jedem Team einen Satz aller Lernkarten und eine Tafel mit den "Vorteilen" und "Herausforderungen" zur Verfügung. Hierzu ist es erforderlich, alle Lernkarten und die Tafel so oft auszudrucken und auszuschneiden wie die Teams.
3. Bitten Sie jedes Team, zu jeder Lernkarte zu überlegen, ob sie auf die Tafel mit den "Vorteilen" oder die Tafel mit den "Herausforderungen" gelegt werden soll und warum.
4. Nachdem alle Teams ihre Lernkarten in jeder der beiden Kategorien platziert haben, bitten Sie sie, ihre Ergebnisse mit den Erläuterungen der gesamten Gruppe zu präsentieren und zur Diskussion anzuregen.

# Hilfreiche Tipps:

- Bitten Sie die Teilnehmenden, sich entsprechend ihrer Erfahrungen im Unterricht zu entscheiden.
- Wenn eine Karteikarte beiden Kategorien zugeordnet werden kann, bitten Sie die Teilnehmenden, diejenige auszuwählen, die eine überzeugendere Begründung hat. Nach dem Austausch der Ergebnisse können sie später klären, dass die Karten für sie sowohl ein Vorteil als auch eine Herausforderung sein können.



NEET SYSTEM



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

